תרגיל הורשה ב 3 רמות

1. ממש את המחלקה Employee המייצגת עובד במכללה באופן הבא:
   1. הוסף את התכונות: name, id.
   2. ממש בנאי למחלקה המקבל את שם העובד ומספר הזהות שלו.

הבנאי ידפיס לפלט: “In Employee’s constructor!”

* 1. ממש שיטת show שמדפיסה את תכונות אלו.

1. ממש את המחלקה Lecturer המייצגת מרצה במכללה באופן הבא:
   1. הוסף תכונה שהיא מערך של מחרוזות. המערך ייצג את שמות הקורסים שאותם המרצה מלמד.
   2. הוסף בנאי למחלקה המקבל את שם המרצה ומספר הזהות שלו ומאתחל את מערך הקורסים בגודל 10.

הבנאי ידפיס לפלט: “In Lecturer’s constructor!”

* 1. הוסף את השיטה addCourse, המקבלת שם של קורס ומכניסה אותו למקום הפנוי הבא במערך.
  2. הוסף שיטת show המציגה את תכונות המרצה כולל התכונות שקיבל בירושה.

1. ממש את המחלקה Dean המייצגת דיקן חוג באופן הבא:
   1. הוסף תכונה שהיא מערך של מרצים.
   2. הוסף בנאי למחלקה המקבל את שם הדיקן ומספר הזהות שלו ומאתחל את מערך המרצים בגודל 10.

הבנאי ידפיס לפלט: “In Dean’s constructor!”

* 1. הוסף את השיטה addLecturer המקבלת אובייקט מסוג מרצה ומכניסה אותו למקום הפנוי הבא במערך.
  2. הוסף שיטת show המציגה את תכונות הדיקן, כולל התכונות אותם קיבל בירושה.

1. ממש שיטת main במחלקה Program המבצעת את הדברים הבאים. שים לב לסדר ביצוע הבנאים:
   1. יוצרת אובייקטים של 3 מרצים. כל מרצה מלמד 2 קורסים.
   2. יוצרת אובייקט מסוג דיקן. עדכן את האובייקט עם קורס אחד בלבד.
   3. מעדכנת את אובייקט הדיקן עם המרצים.
   4. הפעל את שיטת show על אובייקט הדיקן.

בהצלחה!